

Das besondere Spiel

Paletto

Murmeln. Diesmal nicht zum Rollen oder Klickern, sondern zum Wegnehmen. Das ist Denksport in seiner besten Form!

Bunte Murmeln liegen in jeder der 36 Mulden des Buchenholzspielbretts – jedoch nie zwei Gleichfarbige nebeneinander. Und schon geht's ans Klauen! Wer an der Reihe ist, sucht sich eine Farbe aus, die er entfernen will. Gewinner ist, wer am Ende entweder alle Murmeln einer Farbe vor sich liegen hat, oder wer die letzte vom Brett nimmt.

Klar, das waren noch nicht alle Regeln, es wäre sonst ja zu einfach. Die Kugeln, die gemopst werden sollen, müssen von zwei Seiten zu erreichen sein. Am Anfang kann das nur für die in den Ecken gelten. Aber schon nach dem ersten Zug hat man viel mehr Optionen – sonst würde es wieder zu leicht. Also noch eine Regel: Alle Steine, die noch übrig sind, müssen horizontal oder waagrecht miteinander verbunden bleiben. Diagonal allein gilt nicht. So wird das letzte Drittel des Spiels äußerst spannend: Mit welchem Zug kann ich den Gegner dazu bringen, nur wenige Murmeln zu nehmen? Oder ihn zu einer bestimmten Farbe drängen, damit ich im nächsten Zug abräumen oder die letzte Kugel schnappen kann?

Ein kluges Strategiespiel, für das sich schon Grundschulkinder begeistern können. Wunderschönes, sehr haltbares Material!

Dieter Stein: **Paletto**. 2–3 Spieler, ab 6 Jahre,
www.spiel-und-design.eu, 18,50 Euro

